



SISTEM INFORMASI KEGIATAN EKSTRAKULIKULER BERBASIS WEB DI SMA NEGERI 1 PLERED

Heni Hermayanti¹, Jalaludin², Leny Saili R³

^{1,2,3}Akademi Manajemen Informatika dan Komputer YPAT Purwakarta

¹henimayanti@gmail.com, ²Jalaludin89@gmail.com, ³lenysaili@gmail.com

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi yang pesat menuntut lembaga pendidikan untuk mengelola data secara lebih efektif dan efisien, termasuk dalam pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler. Di SMA Negeri 1 Plered, pengelolaan data kegiatan ekstrakurikuler masih dilakukan secara manual menggunakan aplikasi spreadsheet, sehingga berpotensi menimbulkan permasalahan seperti kesalahan pencatatan, duplikasi data, keterlambatan informasi, dan rendahnya keamanan data. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi kegiatan ekstrakurikuler berbasis web yang dapat membantu proses pengelolaan data peserta didik, absensi, dan penilaian secara terkomputerisasi. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif dengan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara, dan studi pustaka. Sistem yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi berbasis web ini mampu meningkatkan efisiensi pengelolaan data ekstrakurikuler, mempermudah proses input dan pencarian data, serta meningkatkan keamanan dan keakuratan penyimpanan data. Dengan adanya sistem ini, pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler di SMA Negeri 1 Plered menjadi lebih terstruktur, efektif, dan mendukung kebutuhan informasi pihak sekolah.

Kata kunci: sistem informasi, ekstrakurikuler, berbasis web, PHP, MySQL

Abstract

The rapid development of information technology requires educational institutions to manage data more effectively and efficiently, including the management of extracurricular activities. At SMA Negeri 1 Plered, extracurricular activity data management is still conducted manually using spreadsheet applications, which may cause problems such as data duplication, recording errors, delayed information, and low data security. This study aims to design and develop a web-based extracurricular activity information system to support the management of student data, attendance, and assessment in a computerized manner. The research method used is descriptive, with data collection techniques including observation, interviews, and literature study. The system is developed using PHP as the programming language and MySQL as the database. The results show that the proposed web-based information system improves the efficiency of extracurricular data management, facilitates data input and retrieval, and enhances data security and accuracy. Therefore, the system helps create a more structured, effective, and reliable extracurricular management process at SMA Negeri 1 Plered.

Keywords: information system, extracurricular activities, web-based system, PHP, MySQL

Article History

Received: December 2025

Reviewed: December 2025

Published: December 2025

Plagiarism Checker No: 235

Prefix DOI :

[10.8734/Kohesi.v1i2.365](https://doi.org/10.8734/Kohesi.v1i2.365)

Copyright : Author

Publish by : Kohesi



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/)



PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi pada saat ini mengalami kemajuan yang sangat pesat terutama pada bidang teknologi komputer. Sistem Informasi berbasis komputer saat ini sangat memegang peranan penting dalam suatu organisasi atau lembaga yang akan mempengaruhi kualitas organisasi atau lembaga itu sendiri.

Sistem informasi adalah sistem informasi yang menghasilkan hasil keluaran (Output) dengan menggunakan masukan (Input) dan berbagai proses yang diperlukan untuk memenuhi tujuan tertentu dalam suatu kegiatan ekstrakurikuler agar lebih efisien dalam penyimpanan data, dalam arti adanya penghematan waktu dan penghematan sumber bahan kertas serta keamanan penyimpanan data di dalam database. Pendidikan di sekolah tidak hanya tentang pembelajaran akademis, tetapi juga melibatkan pengembangan aspek non- akademis, seperti keterampilan sosial, kreativitas, dan keterampilan lain di luar kurikulum utama. Ekstrakurikuler adalah salah satu cara untuk mendukung pengembangan aspek tersebut. Namun, manajemen ekstrakurikuler di sekolah seringkali menjadi tantangan, terutama dalam mengoordinasikan berbagai kegiatan dan memudahkan komunikasi antara siswa, guru pembimbing, orang tua, dan pihak terkait.

Hasil penelitian yang penulis amati secara langsung pada objek yang diteliti, terutama yang berhubungan dengan informasi kegiatan ekstrakurikuler di sekolah SMA Negeri 1 Plered, ternyata titik kelemahannya ada pada sistem data peserta didik dalam kegiatan ekstrakurikuler yang masih memakai database manual dalam microsoft Office Excel. Maka dari itu penulis akan mencoba menganalisis tentang sistem informasi data peserta didik dalam kegiatan ekstrakurikuler, sehingga dalam sebuah laporan yang penulis buat dengan judul **“Sistem Informasi Data Kegiatan Ekstrakurikuler”** sehingga akan dibuatkan aplikasi berbasis website.

“Suatu sistem adalah seperangkat elemen yang membentuk kumpulan atau procedure-prosedure/bagan-bagan pengolahan yang mencari suatu tujuan bagian atau tujuan bersama dengan mengoperasikan data dan/atau barang pada waktu rujukan tertentu untuk menghasilkan informasi dan/atau energi dan/atau barang”. (Murdick, R.G, 19991)

Data adalah merupakan segala fakta dan angka yang di jadikan bahan untuk menyusun suatu informasi sedangkan informasi adalah hasil pengolahan data yang dipakai untuk suatu keperluan. (Arikunto. 2002)

Informasi didefinisikan sebagai data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti oleh penggunaannya. Alat pengolah informasi dapat meliputi elemen computer, elemen non computer atau kombinasinya. (Raymond McLeod 1995).

System informasi adalah “sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, bersifat manajerial dari suatu organisasi dan membantu mempermudah penyediaan laporan yang diperlukan”. (Erwan Arbi)

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian laporan Tugas Akhir (TA) ini adalah metode deskriptif. Metode deskriptif yaitu mengumpulkan data dengan melakukan pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti, terutama yang berhubungan dengan informasi kegiatan ekstrakurikulermetode yang dilakukan tanpa merubah data yang sudah ada pada tempat penelitian hanya meneliti baik atau tidaknya kegiatan yang ada pada tempat tersebut. Teknik yaang digunakan peneliti untuk mengumpulkan data dalam penelitian ini adalah obsevasi, wawancara, dan studi pustaka. Penelitian ini dilakukan di Sekolah SMA Negeri 1 Plered Jl. Sempur Kp. Kebon Kolot Rt/Rw 009/005 Desa Cibogo Hilir Kec. Plered - Purwakarta.



TEMUAN DAN DISKUSI

1. Analisis Sistem yang Diusulkan

Prosedur sistem yang diusulkan dan dirancang oleh penulis adalah berbagai prosedur dasarnya kegiatan yang dirancang tidak begitu jauh berbeda dengan teknik riset penelitian yang ada. Dari sistem usulan ini penulis membuat sistem komputer dari kegiatan yang telah disimpulkan. Pada tahapan ini penulis akan menjelaskan tentang sistem informasi data peserta didik dalam kegiatan ekstrakurikuler berbasis web dengan menggunakan PHP MySQL yang sangat sering digunakan.

Semua kegiatan sistem informasi data peserta didik dalam ekstrakurikuler yang berjalan di SMA Negeri 1 Plered yang tadinya dilakukan secara manual oleh pembina tersebut dapat dilakukan dengan bantuan komputer menggunakan aplikasi website serta keamanan database dapat di back up kapan pun user untuk menginput maupun menghapus, mengedit secara terkomputerisasi.

Di bagian ini dijelaskan pula konsep yang akan digunakan dalam membuat suatu alur sistem yang mungkin dapat di tampilkan menggunakan program PHP MySQL dalam membuat web yang cukup sederhana dalam mendukung semua sistem informasi data peserta didik dalam ekstrakurikuler..

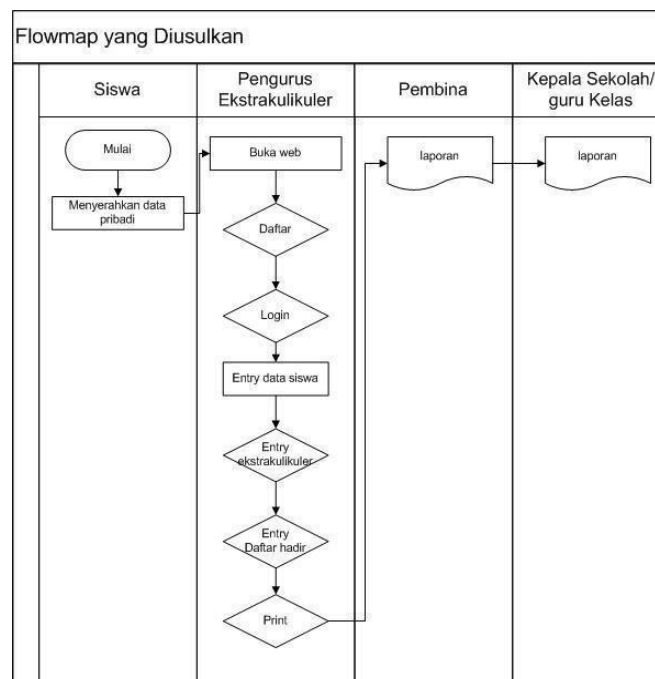
2. Perancangan Sistem yang Diusulkan

Perancangan sistem yang diusulkan ini dengan DFD, Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan harus dari data sistem. Data Flow Diagram terdiri dari beberapa model secara umum diantaranya.

2.1 Flowmap Sistem yang Diusulkan

Flowmap merupakan diagram alir yang menggambarkan pergerakan proses diantara unit kerja yang berbeda-beda, sekaligus menggambarkan arus dari dokumen, aliran data fisik, entitas-entitas sistem informasi dan kegiatan operasi yang berhubungan dengan sistem informasi yang diusulkan.

Flowmap menolong analisis dan programmer untuk memecahkan masalah ke dalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoprasian.

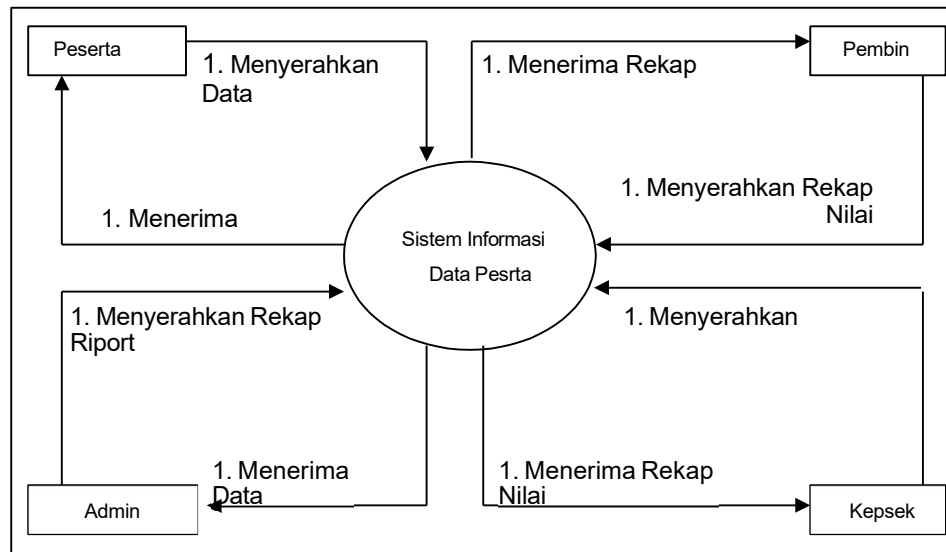


Gambar 1 Flowmap Yang Diusulkan



3. Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah diagram yang mencakup masukan-masukan dasar, sistem umum dan keluaran diagram ini merupakan tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan hanya memuat satu proses.



Gambar 2 Diagram Konteks

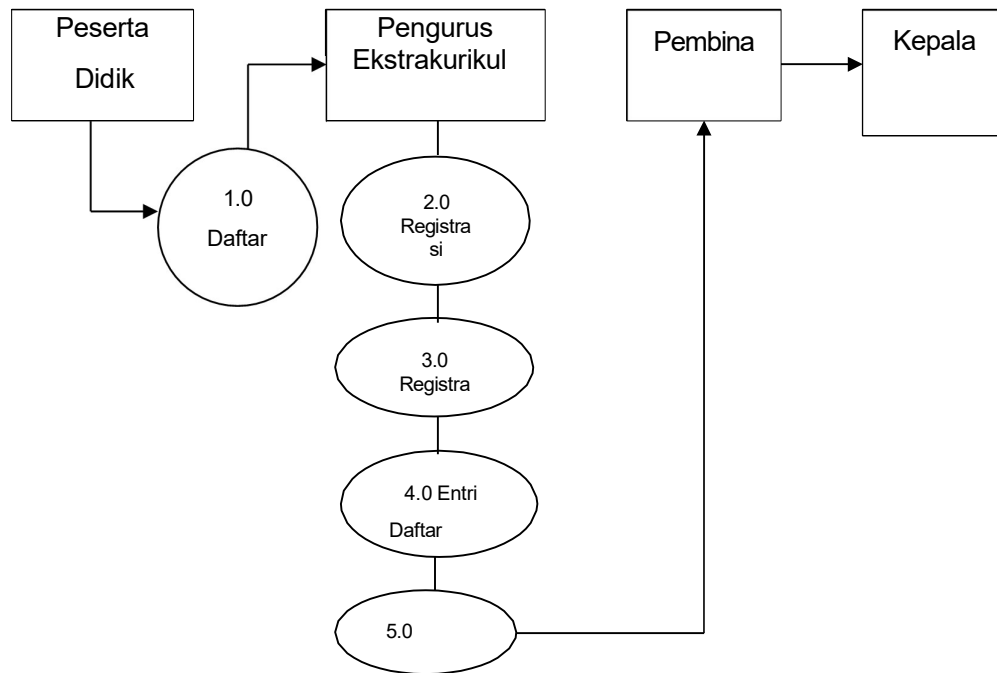
3.1 Data Flow Diagram Levveled

Data Flow Diagram Levvelled model ini menggambarkan sistem sebagai jaringan kerja antar fungsi yang saling berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan data sebagai perangkat analisis. Berikut adalah komponen- komponen dari perangkat pemodelan sistem, yaitu:

1. Proses, serangkaian kegiatan yang saling terkait atau berinteraksi yang mengubah input menjadi output kegiatan ini memerlukan alokasi sumber daya seperti orang dan materi.
2. Aliran Data, merupakan peralatan yang berfungsi untuk menggambarkan secara rinci mengenai sistem berbagai jaringan kerja antar fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan menunjukan dari dan kemana data mengalir serta penyimpanannya.
3. Data Store, digunakan untuk membuat model sekumpulan paket data. Data store ini biasanya berkaitan dengan penyimpanan-penyimpanan, seperti file atau database yang berkaitan dengan penyimpanan secara komputerisasi.
4. External Entity, merupakan kesatuan dilingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainnya yang berada dilingkungan luar yang akan memberikan masukan atau menerima keluaran dari sistem.

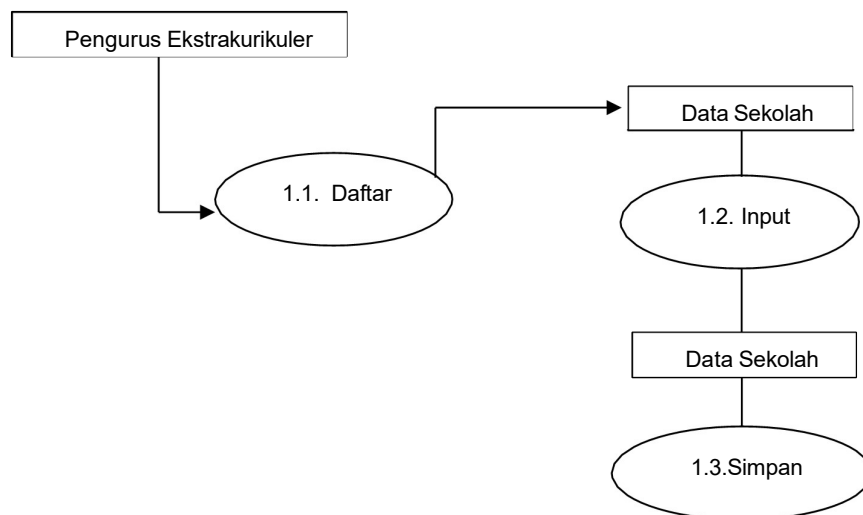


DFD Level 0



Gambar 3 DFD Level 0

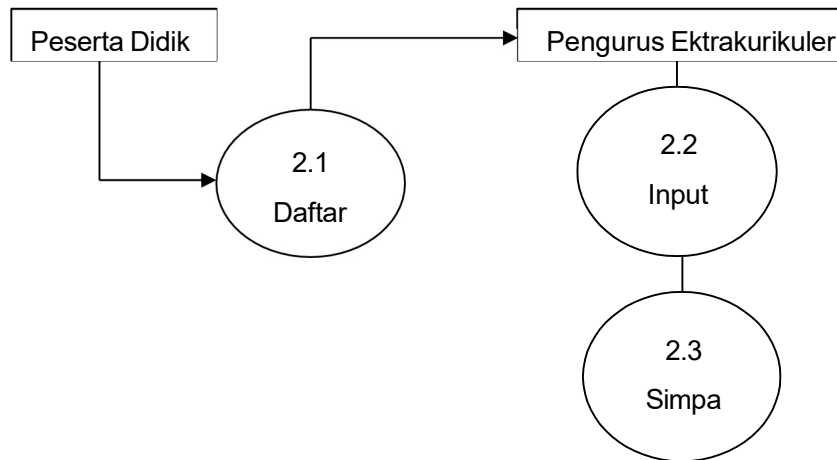
DFD Level 1 Proses 1 Pendaftaran Data Sekolah



Gambar 4 DFD Level 1

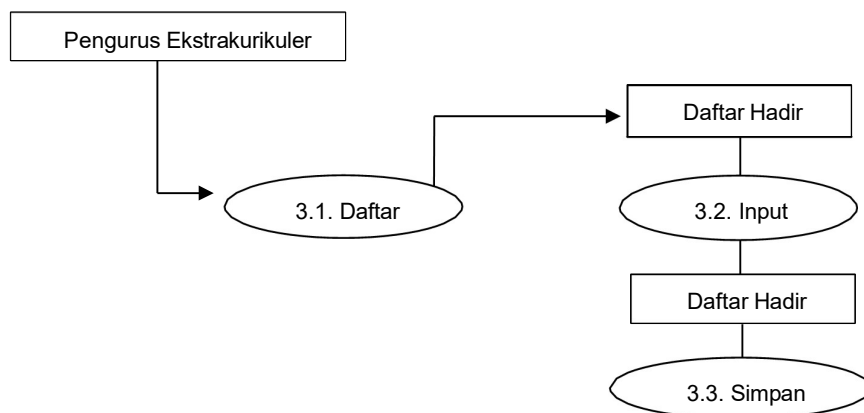


DFD Level 2 Proses 2 Pendaftaran Peserta Didik



Gambar 5 DFD Level 2

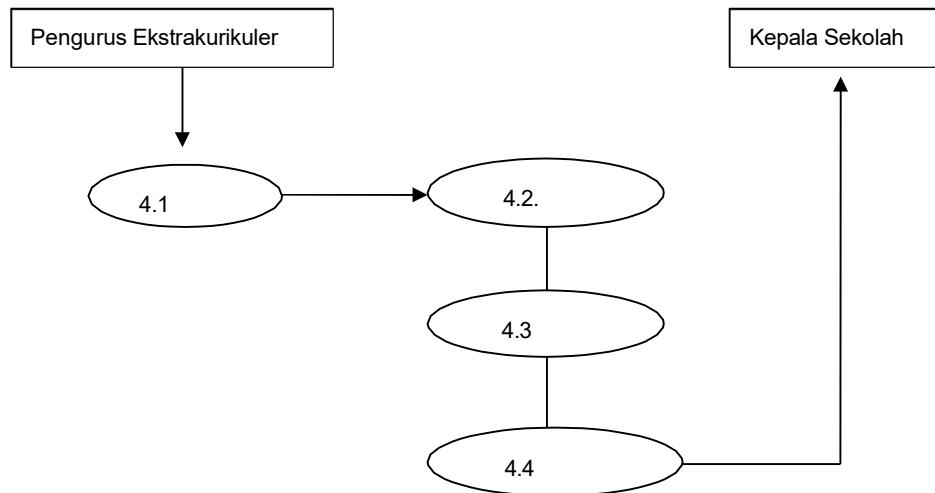
DFD Level 3 Proses 3 Entri Daftar Hadir



Gambar 6 DFD Level 3



DFD Level 4 Proses 4 Print Out Nilai



Gambar 7 DFD Level 4

3.2 Kamus Data

Kamus data merupakan suatu daftaryang terorganisasi mengenai komposisi elemen data, aliran data dan data store yang digunakan pada DFD. Pengisian data dictionary yang di lakukan setiap saat selama proses pengembangan berlangsung. Kettika diketahui adanya item atau saat diperlukan penambahan item kedalam sistem.

1. Nama Arus Data : Data Prefil Sekolah
 Alias : Data PS
 Bentuk Data : Inputan Komputer
 Arus Data : Proses 1.0
 Penjelasan : Sebagai Data Prefil Sekolah
 Periode : Setiap Registrasi Admin
 Struktur Data : Nama Sekolah, NPSN, Bentuk Pendidikan, Alamat, Kelurahan, Kecamatan, Kabupaten, Provinsi, Nama Kepsek, NIP, Nama Ops, Username, Password

2. Nama Arus Data : Data Peserta Didik
 Alias : Data PD
 Bentuk Data : Inputan Komputer
 Arus Data : Proses 2.0
 Penjelasan : Sebagai Data Peserta Didik
 Periode : Setiap Registrasi Peserta Didik
 Struktur Data : Nama PD, jenis Kelamin, NISN, NIK, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Agama, Alamat, Kelurahan, Kecamatan, Kabupaten, Kode Pos, Nama Ayah, Tahun Lahir, Pendidikan, Nama Ibu, Tahun Lahir, Pendidikan, Nama Wali, Tahun Lahir, Pendidikan



- | | |
|-------------------|--|
| 3. Nama Arus Data | : Data Daftar PD |
| Alias | : Data DPD |
| Bentuk Data | : Inputan Komputer |
| Arus Data | : Proses 3.0 |
| Penjelasan | : Sebagai Daftar PD |
| Periode | : Setiap Semester |
| Struktur Data | : No, Nama Peserta Didik, NISN, NIK, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Agama, Kelas, Alamat |
| 4. Nama Arus Data | : Data Ekstrakurikuler |
| Alias | : DE |
| Bentuk Data | : Inputan Komputer |
| Arus Data | : Proses 4.0 |
| Penjelasan | : Sebagai Data Ekstrakurikuler |
| Periode | : Setiap Registrasi Peserta Didik |
| Struktur Data | : No, Nama Ekstrakurikuler, Bentuk Pendidikan, Pembina |
| 5. Nama Arus Data | : Data Absensi |
| Alias | : DA |
| Bentuk Data | : Inputan Komputer |
| Arus Data | : Proses 5.0 |
| Penjelasan | : Sebagai Data Absensi PD |
| Periode | : Setiap Pertemuan Ekstrakurikuler |
| Struktur Data | : No, Nama Peserta Didik, JK, Pertemuan Ke, Jumlah |
| 6. Nama Arus Data | : Data Penilaian |
| Alias | : DP |
| Bentuk Data | : Inputan Komputer |
| Arus Data | : Proses 6.0 |
| Penjelasan | : Sebagai Data Penilaian |
| Periode | : Setiap Semester |
| Struktur Data | : No, Nama Peserta Didik, JK, Jumlah Kehadiran, Nilai |

4. Normalisasi

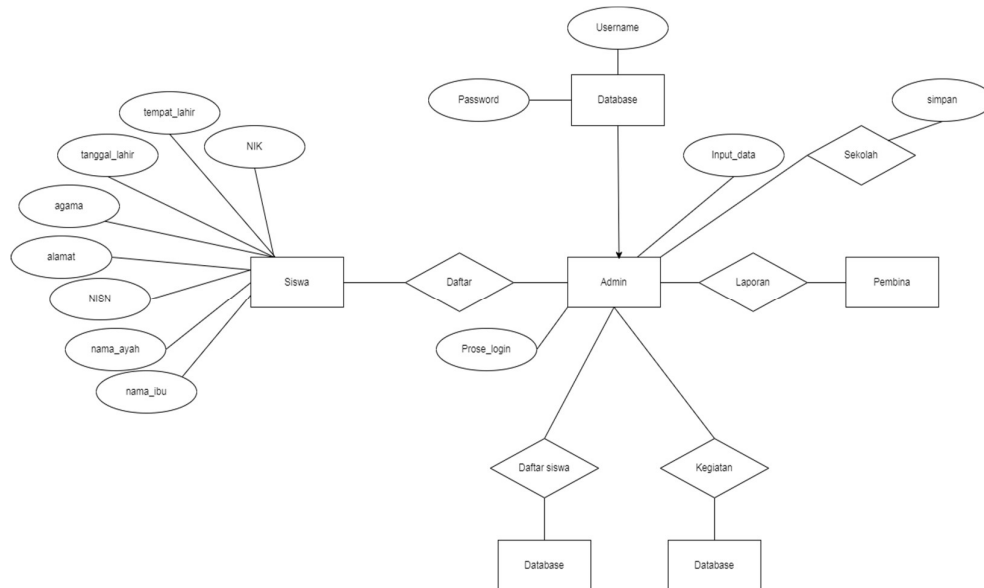
Normalisasi Adalah suatu teknik untuk mengorganisir data kedalam tabel- tabel untuk memenuhi kebutuhan pemakai didalam suatu organisasi. Tujuan dari normalisasi adalah untuk menghilangkan variabel data yang ganda, mengurangi kompleksitas dan mempermudah permodifikasian suatu data.

Langkah dalam merancang basis data dengan sumber kamus data adalah membentuk tabel atau skema tidak normal, yaitu dengan menggabungkan semua atribut yang ada pada kamus data dalam satu tabel atau satu skema.



4.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD yang penulis desain ini memiliki keterkaitan antara proses tabel yang saling berhubungan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat di bawah ini:



Gambar 8 ERD Pendaftaran Peserta Didik Baru.

4.2 Perancangan Database Sistem Informasi Data Peserta Didik Dalam kegiatan Ekstrakurikuler

Database yang dibuat untuk sistem informasi data peserta didik baru dalam kegiatan ekstrakurikuler berbasis WEB ini terdiri dari beberapa buah file database (table) dengan struktur data sebagai berikut:

Tabel 1 File User

No	Nama Field	Type Data	Lebar
1.	Username	Varchar	50
2.	Password	Varchar	50

Tabel 2 File Sekolah

No	Nama Field	Type Data	Lebar
1.	Nama	Varchar	50
2.	NPSN	Integer	10
3.	Bentuk Pendidikan	Varchar	50
4.	Alamat	Varchar	50
5.	Kelurahan	Varchar	50



No	Nama Field	Type Data	Lebar
6.	Kecamatan	Varchar	50
7.	Kabupaten	Varchar	50
8.	Provinsi	Varchar	50
No	Nama Field	Type Data	Lebar
9.	Nama Kepsek	Varchar	50
10.	NIP	Integer	20
11.	Nama Ops		
12.	Username		
13.	Password		

Tabel 3 File Siswa

No	Nama Field	Type Data	Lebar
1.	Nama	Varchar	50
2.	Jenis_Kelamin	Varchar	15
3.	NPSN	Integer	15
4.	NIK	Varchar	25
5.	Tempat_Lahir	Varchar	20
6	Tanggal_Lahir	Data	
7	Agama	Varchar	10
8.	Alamat	Varchar	50
9.	Kelurahan/Desa	Varchar	25
10.	Kecamatan	Varchar	25
11.	Kabupaten/Kota	Varchar	25
12.	Kode_Pos	Varchar	6
No	Nama Field	Type Data	Lebar
13.	Nama	Varchar	50
14.	Tahun_Lahir	Integer	4
15.	Pendidikan	Varchar	10
No	Nama Field	Type Data	Lebar
16.	Nama	Varchar	50
No	Nama Field	Type Data	Lebar



17.	Tahun_Lahir	Integer	4
18.	Pendidikan	Varchar	10
No	Nama Field	Type Data	Lebar
19.	Nama	Varchar	50
20.	Tahun_Lahir	Integer	4
21.	Pendidikan	Varchar	10

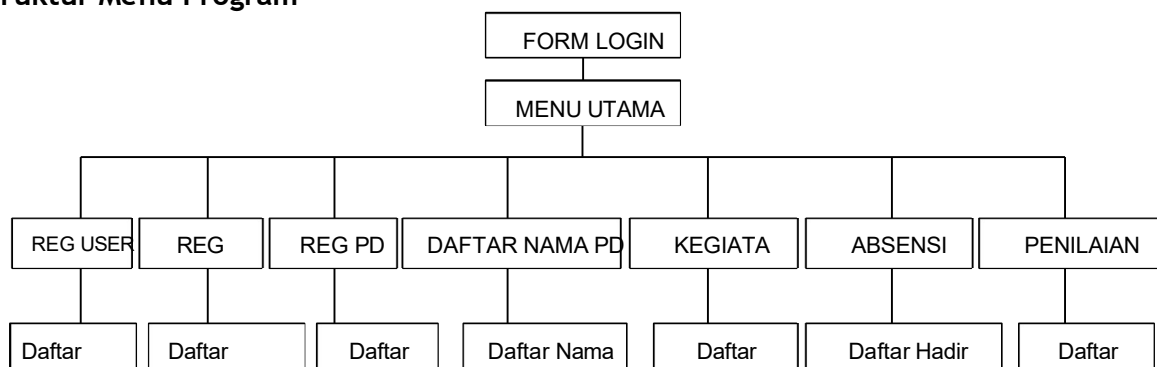
Tabel 4 File Kegiatan Eksrtakurikuler

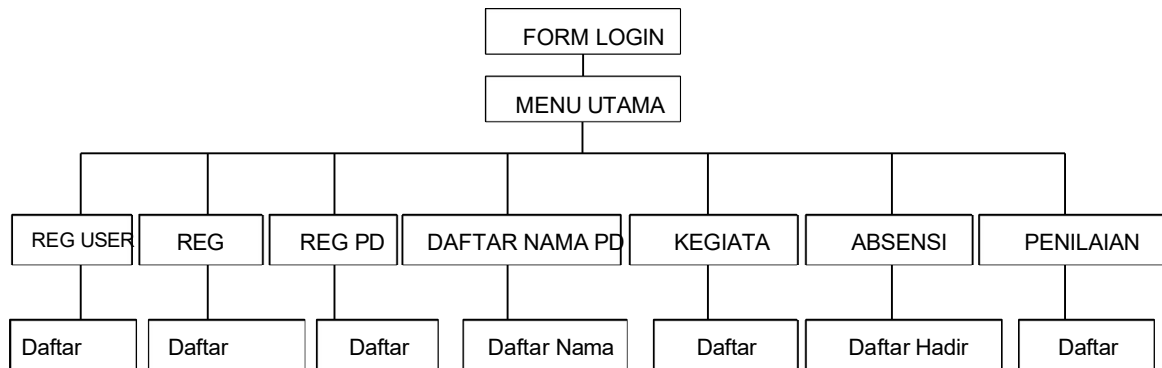
No	Nama Field	Type Data	Lebar
1.	No	Varchar	50
2.	Kegiatan Ekstrakurikuler	Varchar	50
3.	Tingkat Pendidikan		50
4.	Pembina		50

Tabel 5 File Absensi

No	Nama Field	Type Data	Lebar
1.	No	Varchar	50
2.	Nama	Varchar	50
3.	JK	Varchar	15
4.	Pertemuan_ke	Varchar	3
5.	Jumlah	Data	

5. Struktur Menu Program

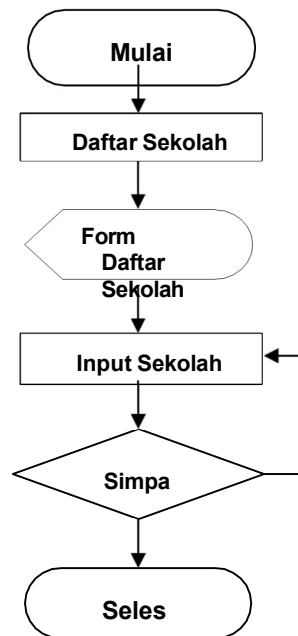




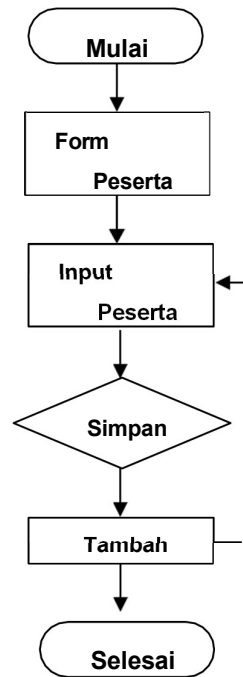
Gambar 9 Struktur Menu Program

5.1 Alur Program

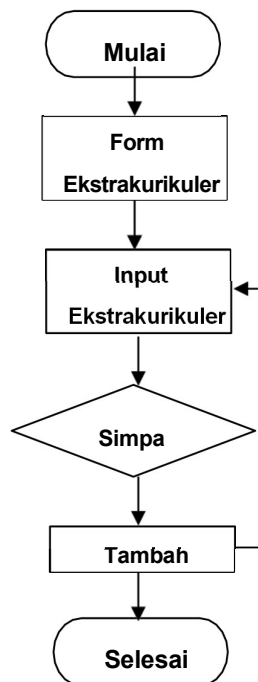
Di dalam membuat alur program, penulis menggambarkan alur program tersebut dengan flowchart atau diagram alur. Untuk mempermudah pekerjaan, user atau pengguna membutuhkan suatu alur program. Agar user atau pemakai dapat mengerti dalam menjalankan program yang dibuat penulis.



Gambar 10 Sistem Flowchart Daftar Siswa



Gambar 11 Sistem Flowchart Daftar Siswa



Gambar 12 Sistem Flowchart Lihat Daftar Siswa



6. Desain Tampilan

Setelah selesai dengan alur program dan flowchart maka penulis juga harus menampilkan gambar yang bisa mudah dimengerti oleh pengguna. Penulis mencoba membuat tampilan semenarik mungkin agar tidak bosan dalam menjalankannya. Berikut tampilan desainnya

1. Desain Login

DINAS PENDIDIKAN PEMUDA DAN OLAHRAGA



SISTEM INFORMASI DATA

Masukan Email	DALAM KEGIATAN EKSTRAKURIKULER
Masukan Password	
Login	
Daftar	

Gambar 13 Login.

2. Desain Menu



DINAS PENDIDIKAN PEMUDA DAN OLAH RAGA

SMA NEGERI 1 PLERED

Peserta Didik Kegiatan

Jumlah Peserta Didik Per Ekstakurikuler			
No	Nama Ekstrakurikuler	JK	JML

Gambar 14 Menu



3. Desain Tampilan Sekolah

Profil Sekolah

Nama	
NPSN	
Bentuk	
Alamat	
Desa/Kelur	
Kecamatan	
Kabupaten	
Provinsi	

Profil Pengguna

Nama Kepala	
NIP	
Operator Sekolah	
Username	
Password	

Simpan

Gambar 15 Desain Sekolah

6.1 Implementasi Tampilan Program

Implementasi Tampilan Program bagian dari penjelasan dan gambar secara detail untuk memberikan informasi yang jelas, berikut tampilan yang bisa di lihat di bawah ini:



Gambar 16 Login

Login ini memiliki beberapa fungsi untuk memelihara *system aplikasi* dari ancaman yang datang dari hal-hal yang tidak di inginkan, sebelum memasuki *From Registrasi Siswa* pengguna harus memiliki user sendiri untuk mengakses serta menginput data, namun ada beberapa langkah-langkah penggunaannya seperti berikut:

1. Untuk melakukan Login *user* harus memiliki *akun* bisa daftar dengan mengklik *link daftar*.
2. Untuk masuk ke menu utama *Sistem Data Peserta Didik Dalam kegiatan Ekstrakurikuler* ini *user* cukup mengisi kolom *username* dan *password*.
3. Pastikan *akun username* dan *password* valid sehingga *system* ini mau melanjutkan ke *From Registrasi Siswa*.

Gambar 17 Registrasi User





From *Registrasi User* ini adalah rancangan dari aplikasi system yang dibuat untuk mempermudah pengguna agar bisa memenuhi kebutuhan dari *sistem Data Peserta Didik Dalam Kegiatan Ekstrakurikuler SMA Negeri 1 Plered* dan memiliki langkah-langkah penggunaanya sebagai berikut :

1. Untuk memiliki atau mendaftarkan *data user* cukup mengisi kolom yang tersedia dengan data yang benar.
2. Isi lah Dengan Isian Yang seharusnya dan pastikan untuk mengisi *username* dan *password* yang mudah di ingat lalu klik simpan untuk bisa melanjutkan ke proses *login user*.

Gambar 18 Menu Utama.

From Menu Utama ini adalah rancangan dari aplikasi sistem yang dibuat untuk mempermudah pengguna agar bisa mengetahui hasil tampilan rumah dari aplikasi yang akan masuk dan keluarnya data yang ada di SMA Negeri 1 Plered dan memiliki langkah-langkah sebagai berikut:

1. Pastikan login admin valid sehingga masuk ke menu utama.
2. Sebelum mengimput data perhatikan ketentuan-ketentuan yang ada di menu utama.
3. Klik menu navbar yang ada di bagian samping menu navbar lainnya untuk melanjutkan langkah-langkah selanjutnya.



Gambar 19 Registrasi Siswa.

From Registrasi Siswa adalah rancangan dari *aplikasi sistem Data Peserta Didik Dalam Kegiatan Ekstrakurikuler* yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan yang di keluhkan oleh para pegawai staff TU(*Tata Usaha*) dan memiliki beberapa langkah-langkah penggunaannya sebagai berikut :

1. Untuk melakukan registrasi siswa admin harus melakukan *login* terlebih dahulu sebelum masuk.
2. *Input* data sesuai dengan kebenaran karena data berpengaruh terhadap registrasi siswa untuk tahap selanjutnya caranya isi kolom yang sudah di sediakan dari from registrasi siswa.
3. Untuk mengakhiri klik link *logout* atau untuk melihat daftar registrasi siswa klik link *daftar*.

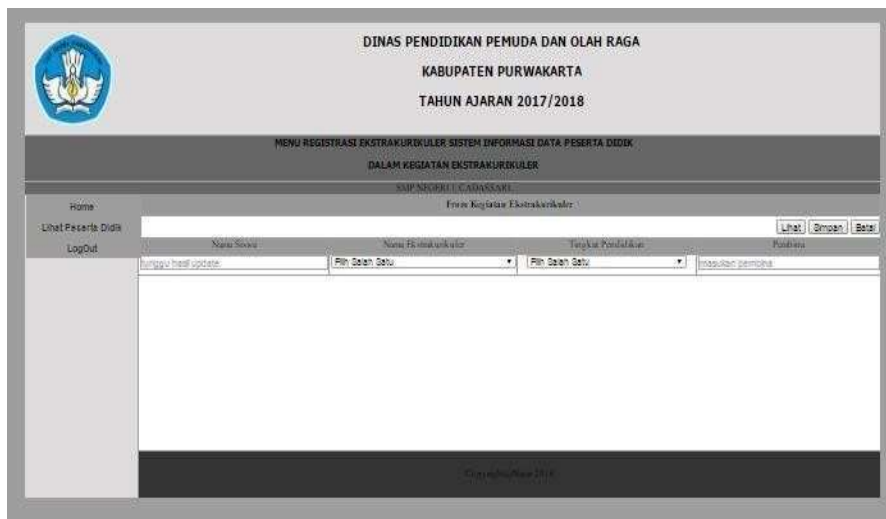


No	Nama Peserta Didik	JK	NISN	NIK	Tempat Lahir	Tgl Lahir	Agama	Kelas	Alamat	Opsi
1	RIANDI	L	12345	252677	SUKASARI	2016-11-28	ISLAM	VI	CIBODAS	  
2	NASIR	L	123456	234567	CISALAK	2016-11-28	ISLAM	VII	PLEGED	  
3	EKA	P	134567	345678	PURWAKARTA	2016-11-29	ISLAM	IX	PURWAKARTA	  
4	RINA	P	123235	2362176	PU	2016-11-29	ISLAM	XII	PURWAKARTA	  
5	RONI	L	168276	1628787	PURWAKARTA	2016-11-29	ISLAM	IX	PURWAKARTA	  
6	BELEL	L	134255	4225566	PURWAKARTA	2016-11-29	ISLAM	IX	PURWAKARTA	  

Gambar 20 Lihat Daftar Siswa.

Lihat Daftar Siswa ini adalah rancangan dari aplikasi system yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan sistem data peserta didik dalam kegiatan ekstrakurikuler dan memiliki beberapa langkah-langkah penggunaannya sebagai berikut :

1. Untuk mengubah data cukup klik link *edit* data dan untuk menghapus data klik link *hapus* serta untuk mengekspor data cukup klik link *cetak*.
2. Untuk melakukan input data tambahan cukup klik link *input data* yang ada di bawah kolom *daftar registrasi siswa*.



Gambar 21 Daftar Kegiatan Ekstrakurikuler.

Form Kegiatan Ekstrakurikuler ini adalah rancangan dari aplikasi system yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan sistem data peserta didik dalam kegiatan ekstrakurikuler dan memiliki beberapa langkah-langkah penggunaannya sebagai berikut :

1. Untuk mengubah data cukup klik link *edit* data dan untuk menghapus data klik link *hapus* serta untuk mengekspor data cukup klik link *cetak*.
2. Untuk melakukan input data tambahan cukup klik link *input data* yang ada di bawah kolom.



Gambar 22 Absensi Siswa.

Daftar hadir ini adalah rancangan dari *aplikasi system* yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan *sistem data peserta didik dalam kegiatan ekstrakurikuler* dan memiliki beberapa langkah-langkah penggunaannya sebagai berikut :

1. Untuk mengubah data cukup klik link *edit data* dan untuk menghapus data klik link *hapus* serta untuk mengekspor data cukup klik link *cetak*.
2. Untuk melakukan input data tambahan cukup klik link *input data* yang ada di bawah kolom *daftar registrasi siswa*.

Gambar 23 Nilai Siswa.



KESIMPULAN

Dengan selesainya penulisan Tugas Akhir ini yang membahas mengenai permasalahan Sistem Informasi Data Peserta Didik Dalam Kegiatan Ekstrakurikuler untuk pemecahannya dengan cara membangun sebuah aplikasi yang berbasis WEB dalam mengatasi semua permasalahan dan membantu pengaksesan database Penilaian Offline tersebut. Pada akhirnya bab ini penulis ingin menyimpulkan dari apa yang telah diuraikan dari Bab-bab yang tercetak. Secara umum dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dengan sistem beraplikasikan WEB yang baik dan terstruktur maka pemasukan data, baik dari Input Data Peserta Didik maupun cetak Penilaian dapat tersusun dengan baik.
2. Dengan menggunakan sarana Program PHP MySQL sebagai alat bantu pembuatan Tugas Akhir diharapkan dapat lebih teratur dan cepat bila sewaktu-waktu diperlukan kembali.
3. Pembahasan yang dipaparkan oleh penulis semoga dapat memudahkan dalam pemahaman WEB Offline Sistem Data Peserta Didik Dalam Kegiatan Ekstrakurikuler yang akan di gunakan di SMP Negeri 1 Cadassari.

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2002). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Davis, G. B. (1999). *Management Information Systems: Conceptual Foundations, Structure, and Development*. New York: McGraw-Hill.
- Jogiyanto, H. M. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2014). *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*. New Jersey: Pearson Education.
- McLeod, R. (1995). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PT Prenhallindo.
- Murdick, R. G., Ross, J. E., & Claggett, J. R. (1991). *Information Systems for Modern Management*. New Jersey: Prentice Hall.
- O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2011). *Management Information Systems*. New York: McGraw-Hill.
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering*. Boston: Pearson Education.
- Sutabri, T. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Whitten, J. L., Bentley, L. D., & Dittman, K. C. (2004). *Systems Analysis and Design Methods*. New York: McGraw-Hill.